

# SOLUCIÓN HIDDEN

1. Mira bajo la nota que hay encima de la mesita (bajo ella, no en ella).
2. Ojea la nota del tío Eneko. Abre el segundo cajón y aparta la hoja. Coge las llaves del coche.
3. Ve dos veces a la derecha, hasta que veas un montón de libros. Coge el que está encima de todos.
4. Ve a la izquierda y pon el libro que acabas de coger en la maleta. Ciérrala y sal por la puerta (dos veces a la derecha). Ahora empieza el juego.
5. Ve dentro del coche (a la izquierda) y coge de la guantera la pinza.
6. Sal del coche y ve a la izquierda. En el bosque mira por la zona inferior derecha y coge la rama.
7. Vuelve sobre tus pasos y mira de frente a la puerta. Acércate a ella.
8. Si miras abajo verás un cubo. Pincha en él, dentro hay una llave. Úsala en la puerta.
9. Cuando se rompa, utiliza la rama en la cerradura. Caerá al suelo (en el lado inferior derecho hay como un hoyo y pones la rama ahí)
10. Mira abajo nuevamente y usa la rama donde debe haber caído el trozo de llave.
11. Vuelve a meterlo en la cerradura y esta vez gíralo con la pinza. Abre la puerta. Ya estás dentro.
12. Coge la escopeta que hay en el suelo. Mira encima de la chimenea, donde están las figuras y coge la llave.
13. Ve hacia la derecha. Pincha en la puerta de la derecha.
14. Clic a la izquierda y mira la nota clavada con el cuchillo.
15. Vuelve a mirar a las puertas y pasa por la derecha. Coge la vela y el cuchillo de encima de la mesa. Pincha en el armario pequeño que hay encima de las mesas y de ahí coge sólo los tres elementos que hay en el estante inferior.
16. Vuelve atrás y sal por la puerta de enfrente. Coge los huesos que hay en la esquina inferior izquierda. Ve dos veces a la derecha y entra nuevamente en la casa.
17. Haz clic a la izquierda y mira por la ventana. Verás una escena cinemática. Traba la puerta con la madera que hay al lado. Ve a la derecha y sal por la puerta.
18. Entra esta vez por la puerta de la izquierda.
19. Pincha en los libros de arriba de la estantería de la izquierda. Coge los dos grises y usa la vela en el hueco que dejan. Observa la posición de las manchas de sangre.
20. Vuelve atrás, al salón principal y mira el cofre de la derecha. Ábrelo, aparta la ropa y coloca las pestañas en la misma posición que las manchas de sangre que viste en la estantería. Coge la estatuilla.
21. Sal del cofre y ve a la izquierda dos veces. Pincha sobre las cabezas de animal colgadas en la pared. Con el cuchillo coge pelo de la cabeza de oso (sólo de la de oso).
22. Vuelve atrás y ve a la izquierda. Estarás frente a la puerta principal. Trábala usando la escopeta. La bestia se pondrá furiosa.
23. Ve a la habitación donde estaba la estantería con las manchas de sangre (la

puerta de la izquierda). Una vez dentro, haz clic en la izquierda, usa la llave que tienes en esa puerta y entra.

24. Pincha en el cántaro. Pon los huesos sobre él (se pondrán en la mancha grande de sangre). Vierte dentro los tres elementos que cogiste antes (gris, verde y azul) y el pelo de oso. Enciéndelo con la vela. La criatura se irá.

25. Ahora en el libro de notas (abajo a la derecha, en el inventario), en "Memorias" aparecerá una imagen.

26. En la habitación mira debajo de la cama y usa la vela. Baja por la trampilla. Verás una mini escena.

27. Ve abajo. Al pie de esa especie de altar hay un símbolo redondo. Cógelo.

28. Pincha en el altar y coloca la estatuilla dorada y el símbolo.

29. Haz clic en el símbolo y pincha nuevamente sobre él cuando esté lleno de sangre dos veces.