

NOMBRE

FECHA

RECUPERACIÓN – MATEMÁTICAS B – 4º ESO

Teoría

EJERCICIO 1 : (1,5 pts)

- a) Notación científica
- b) Criterio de divisibilidad de un polinomio entre $(x - a)$

Cálculo y problemas

EJERCICIO 2 : Clasifica y representa $7/3$ (0,5 pts)

EJERCICIO 3 : Expresa de todas las formas posibles: “Números menores que 3” (0,5 pts)

EJERCICIO 4 : Calcula, sin calculadora, expresando el resultado en notación científica con tres cifras significativas. $\frac{3,12 \cdot 10^{-4} + 7,03 \cdot 10^{-5}}{4,32 \cdot 10^3 - 7,3 \cdot 10^5}$ (0,5 pts)

EJERCICIO 5 : Opera y simplifica, racionalizando el resultado. (1 pts)

a) $3 \cdot \sqrt[3]{81} + \sqrt[3]{\frac{375}{8}}$ b) $\frac{\sqrt[3]{x \cdot \sqrt{x}}}{\sqrt[6]{x}}$

EJERCICIO 6 : Dados los polinomios: $P(x) = x^3 + 7x^2 + 15x + 9$ $Q(x) = x^2 - 9$
a) Factorizarlos (1 pts)
b) Hallar sus raíces (0,5 pts)
c) Calcular el máximo común divisor y el mínimo común múltiplo entre $P(x)$ y $Q(x)$ (0,4 pts)

EJERCICIO 7 : Hallar el valor de k , para que la división $(2x^3 + 3x^2 - 7k):(x + 1)$ sea exacta. (0,5 pts)

EJERCICIO 8 : Opera y simplifica: $\frac{x}{x+1} - \frac{x-2}{x^2+x} + \frac{1}{x}$ (0,6 pts)

EJERCICIO 9 : Resuelve las siguientes ecuaciones y sistemas: (1,2 pts)
a) $x^4 - 15x^2 - 16 = 0$ b) $\sqrt{x+3} + 2x = 30$

EJERCICIO 10 : Marta compra dos consolas y tres videojuegos por 750 euros. Si hubiese esperado a las rebajas, le habrían hecho un descuento de un 10% en las consolas y de un 50% en los videojuegos y habría pagado 615 euros. ¿Cuál era el precio de cada artículo? (0,6 pts)

EJERCICIO 11 : Resuelve las siguientes inecuaciones y sistemas (1,2 pts)
a) $x^2 \leq x + 2$ b) $2x - 1 \leq 5 + x$
b) $2(x - 2) > x - 3(1 - x) + 1$