

6.8. INECUACIONES DE 1ER GRADO CON UNA INCÓGNITA.

Resolver la inecuación

$$2(x+1) - 3(x-2) < x+6$$

$$\rightarrow 2x+2 - 3x+6 < x+6 \rightarrow 2x - 3x - x < 6 - 2 - 6$$

$$\rightarrow -2x < -2 \rightarrow x > 1 \rightarrow x > 1$$



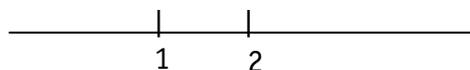
\rightarrow La solución de la inecuación es $x \in (1, \infty)$

6.9. INECUACIONES DE 2º GRADO CON UNA INCÓGNITA.

Resolver la inecuación $x^2 - 3x + 2 \leq 0$

Hallamos las raíces de la ecuación $x^2 - 3x + 2 = 0$

$$x = \frac{3 \pm \sqrt{9-8}}{2} = \frac{3 \pm 1}{2} = \begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 2 \end{cases}$$



Los tres intervalos en los que queda descompuesta la recta son $(-\infty, 1]$, $[1, 2]$, $[2, \infty)$. Tomamos un valor de cada intervalo y lo sustituimos en la inecuación:

$$\rightarrow x=0 \rightarrow 0^2 - 3 \cdot 0 + 2 = 2 \rightarrow \text{no verifica la inecuación}$$

$$\rightarrow x=1.5 \rightarrow 1.5^2 - 4.5 + 2 = -1.25 \leq 0 \rightarrow \text{si verifica la inecuación}$$

$$\rightarrow x=3 \rightarrow 9 - 9 + 2 = 2 \rightarrow \text{no verifica la inecuación}$$

$$\rightarrow \text{la solución es el intervalo } [1, 2] \rightarrow x \in [1, 2]$$

El poner corchete o paréntesis en los intervalos depende de si en la desigualdad aparece el signo igual o no.

6.9.1. INECUACIONES POLINÓMICAS DE GRADO SUPERIOR A DOS.

Resolver $x^3 - x^2 - 6x < 0$

Solución:

Tenemos que $x^3 - x^2 - 6x = x \cdot (x+2) \cdot (x-3) < 0$
 $-\infty \quad -2 \quad 0 \quad 3 \quad \infty$

x	-	-	+	+
x+2	-	+	+	+
x-3	-	-	-	+
	-	+	-	+

→ La solución es $x \in (-\infty, 0) \cup (0, 3)$

6.10. INECUACIONES FRACCIONARIAS.

Toda inecuación fraccionaria de primer grado con una incógnita se reduce a una expresión del tipo

$$\frac{ax+b}{cx+d} <, >, \leq, \geq 0$$

Veamos con un ejemplo cómo se resuelven estas inecuaciones:

Resolver la inecuación $\frac{2x-3}{x+1} > 1$

$$\frac{2x-3}{x+1} > 1 \implies \frac{2x-3}{x+1} - 1 > 0 \implies$$

$$\implies \frac{2x-3-x-1}{x+1} > 0 \implies \frac{x-4}{x+1} > 0$$

Hallamos los valores que nos anule el numerador ($x=4$) y el denominador ($x=-1$), y construimos la siguiente tabla

	$-\infty$	-1	4	$+\infty$
	$(-\infty, -1)$	$(-1, 4)$	$(4, \infty)$	
X - 4	-	-	+	
X + 1	-	+	+	

	+	-	+
--	---	---	---

En los intervalos, si la desigualdad no lleva el igual, se pondrán en todos paréntesis. Pero si la desigualdad es \leq ó \geq , los números procedente del numerador llevarán corchetes y los del denominador paréntesis.

De cada intervalo tomamos un valor y lo sustituimos en las expresiones del numerador y denominador, apuntando el signo resultante. Al final aplicamos la regla de los signos. Si la desigualdad es < 0 ó ≤ 0 tomaremos como solución los intervalos donde haya quedado el signo (-). Si la desigualdad es > 0 ó ≥ 0 , tomaremos como solución los intervalos donde haya quedado el signo (+).

En nuestro caso, la solución está en los intervalos $(-\infty, -1) \cup (4, \infty)$

6.11. SISTEMAS DE INECUACIONES CON UNA INCÓGNITA.

Todo sistema formado por dos o más inecuaciones, recibe el nombre de sistema de inecuaciones.

Para resolverlo, resolvemos cada inecuación por separado, representamos gráficamente cada solución y tomamos como solución del sistema la zona común entre ellas.

Ejemplo.

Resolver los siguientes sistemas:

$$a) \left. \begin{array}{l} 3x - 7 \leq 8 \\ 2x + 2 \leq 2 \end{array} \right\} \implies \left. \begin{array}{l} 3x \leq 15 \\ 2x \leq 0 \end{array} \right\} \implies \left. \begin{array}{l} x \leq 5 \\ x \leq 0 \end{array} \right\}$$

$$x \leq 5 \rightarrow \leftarrow \text{---} \bullet \text{---}$$

5

$$x \leq 0 \rightarrow \leftarrow \text{---} \bullet \text{---}$$

0

Si montamos un dibujo en el otro, la zona común es $(-\infty, 0] \rightarrow$ solución.

$$b) \left. \begin{array}{l} 3x + 5 \leq 8 \\ 2x - 5 \geq 3 \end{array} \right\} \implies \left. \begin{array}{l} 3x \leq 3 \\ 2x \geq -8 \end{array} \right\} \implies \left. \begin{array}{l} x \leq 1 \\ x \geq 4 \end{array} \right\}$$

$$x \leq 1 \rightarrow \leftarrow \text{---} \bullet \text{---}$$

1

$$x \geq 4 \rightarrow \text{---} \bullet \text{---} \rightarrow$$

4

Si montamos una región sobre la otra, observamos que no hay zona común \implies el sistema no tiene solución.